

Clique no menu ou role a página

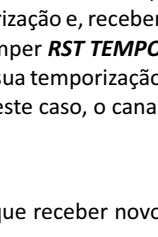
- Características
- Funções
- Instalação
- Modo de programação
- Gravando Controle (TX)
- Apagando Controle (TX)
- Modo temporizado: Ajustando o tempo

PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS:

- Receptor com canais multifuncionais: Pulso, Retenção ou Temporização
- Alimentação: 12Vcc
- Modelos de 2 e 4 canais
- Saída por rele para até 3A (até 350W em 127V ou 650W em 220V)
- Aceita controles remoto Code-Learning e Rolling-Code em 433MHz
- Grava até 248 controles e até 3 botões por controle sem ocupar nova posição de memória.

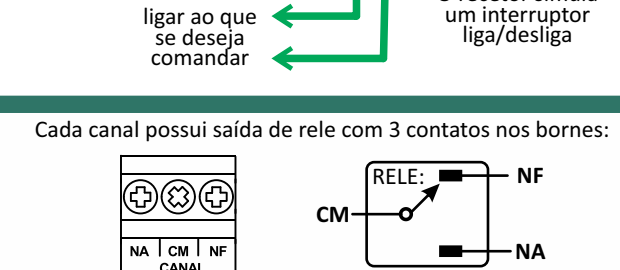
FUNÇÕES:

Em cada canal (cada saída de rele) é possível configurar através de jumper 3 formas de funcionamento, sendo elas:



- PULSO**
Mantém o canal (rele) acionado durante o tempo que o controle permanecer acionado.
- TEMPO** (temporizado)
O rele fica acionado durante o tempo ajustado (de 1 segundo até 1 hora). Enquanto o canal estiver acionado contando sua temporização e, receber novo comando, esse canal será desligado. Ou, use o jumper **RST TEMPO** na posição **SIM**, para que o canal continue acionado e a sua temporização seja reiniciada sempre que houver novos comandos, neste caso, o canal só será desligado quando esgotar a sua temporização.
- RETEN.** (retenção)
Aciona o rele e permanece assim até o momento em que receber novo comando.

INSTALAÇÃO (exemplo):



Cada canal possui saída de rele com 3 contatos nos bornes:

+	+	+
CH-1	CH-2	CH-3
NA	CM	NF
CANAL		

Cada canal (rele) funciona igual a um interruptor: Liga ou Desliga o que estiver conectado a esta saída. E este rele possui 3 contatos, sendo eles:

- CM:** COMUM do rele. É o terminal que será comutado para o NA e NF desse mesmo rele
- NA:** NORMALMENTE ABERTO. Como a própria nome diz, este terminal fica em aberto e só fecha contato com o CM quando o rele é acionado.
- NF:** NORMALMENTE FECHADO. Oposto do terminal NA, este fica sempre fechado com o CM do rele e só abre o contato quando o rele é acionado.

CH-1:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PULSO
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TEMPO
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	RETEN.

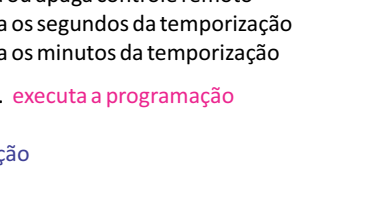
Estes jumper's servem para selecionar qual será o funcionamento do canal. Clique aqui para saber mais.

CONFIGURA:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OFF
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CH-1
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CH-2
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CH-3
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CH-4

Este conjunto de jumper's, botão e LED é usado para ajuste de temporização, cadastro e apagamento de controle. Saiba mais no próximo tópico.

MODO DE PROGRAMAÇÃO

- O modo de programação faz uso de jumper's e botão necessários para:
- Cadastro de controle remoto
- Ajuste do tempo a ser contato no canal temporizado



- (A)** Jumper **CONFIGURA** escolhe o canal que receberá a programação:
CH1: Ativa programação do Canal 1
CH2: Ativa programação do Canal 2
- (B)** Este jumper indica qual será a programação:
TX: Grava ou apaga controle remoto
SEG.: Ajusta os segundos da temporização
MIN.: Ajusta os minutos da temporização
- (C)** Botão **PROG.** executa a programação
- (D)** **LED** sinalização

GRAVANDO CONTROLES REMOTOS:

Podem ser gravados até 248 controles e até 3 botões por TX sem ocupar nova posição na memória. E, este controle pode acionar 1 ou mais canais do receptor.

- Escolha no jumper **CONFIGURA** o canal que deseja realizar a gravação.
ex.: canal 2
- Escolha no próximo jumper a opção **TX**.
- MANTENHA acionado o botão do controle que deseja cadastrar.
- Pressione lentamente por 2x o botão **PROG.**
- Observe o **LED**:
3 piscadas: Gravado com sucesso
2 piscadas: Adicionado o botão no controle já gravado
1 piscada: Controle e botão já gravado
1 piscada longa: Memória cheia
- Se for gravar mais botões e controles no mesmo canal, refaça os passo 3 ao 5. Ao fim das gravação, recoloque o jumper **CONFIGURA** na posição **OFF**.

Existem modelos de controle que ao gravar 1 botão, os demais botões são reconhecidos como sendo o mesmo.

APAGANDO CONTROLES REMOTOS:

Os controles são apagados por canais, ou seja, é possível, por exemplo, apagar todos os controles do canal 1 (**CH1**) sem apagar o que estão gravados no canal 2 (**CH2**). Caso queira apagar por completo a memória, então faça o apagamento em todos os canais.

- Escolha no jumper **CONFIGURA** o canal que deseja realizar a apagamento de memória.
ex.: canal 2
- Escolha no próximo jumper a opção **TX**.
- Mantenha acionado o botão **PROG.**
- Acione algum controle remoto e o **LED** do receptor se acenderá.
Obs.: O controle não precisa estar cadastrado na central.
- CONTINUE MANTENDO pressionado o botão **PROG.** por alguns segundos até o **LED** piscar 3 vezes.
- Ao fim, recoloque o jumper **CONFIGURA** na posição **OFF**.

AJUSTANDO A TEMPORIZAÇÃO

É possível ajustar a temporização de 1 segundo até 1 hora. Para funcionar, além do ajuste desse tempo, também é preciso deixar selecionado a função **TEMPO** no jumper do canal escolhido.

- Escolha no jumper **CONFIGURA** o canal que deseja realizar o ajuste de temporização.
ex.: canal 2
- Escolha no próximo jumper se o ajuste será para **SEG.** (segundos) ou **MIN.** (minutos)
ex: segundos
- Pressione o botão **PROG.** para ajustar o tempo. O Ajuste começa em 1 e a cada clique aumenta mais 1 (1 segundo ou 1 minuto de acordo com o jumper **SEG. / MIN.**)
Exemplo: Para ajustar 15 segundos, deixe o jumper em SEG. e pressione PROG por 15x
- Ao fim, recoloque o jumper **CONFIGURA** na posição **OFF**.

EXEMPLO:
Para ajustar temporização em 1 minuto e 15 segundos no canal 2.
1) Jumper **CONFIGURA** em **CH-2**
2) Jumper em **SEG.**
3) 15 cliques no botão **PROG**
4) Tira o jumper **SEG.** e coloca em **MIN.**
5) 1 clique no botão **PROG**
6) Retorna o jumper **CONFIGURA** em **OFF** para salvar a informação.

Para apagar minutos programados anteriormente, execute os passos 1 e 2 selecionando o jumper **MIN.**, em seguida mantenha pressionado o botão **PROG** por alguns segundos até o **LED** ficar aceso constante.

Durante a programação, se o **LED** ficar aceso constante é porque chegou ao valor máximo do ajuste:
Em **SEG.**: até 59 segundos
Em **MIN.:** até 60 minutos

Ao sair da programação (recoloca o **CONFIGURA** em **OFF**) o **LED** pisca 3x sinalizando sucesso, se ao invés disso o **LED** dar 1 piscada longa, é porque nenhum novo valor foi salvo na memória, permanecendo o que já existia.